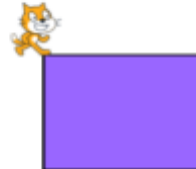


Zadanie na 2. Wykonaj projekt w którym kot przejdzie z lewej strony na prawą.



Zadanie na 3. Wykonaj projekt w którym kot przejdzie drogę wzdłuż wszystkich krawędzi prostokąta



Zadanie na 4. Wykonaj projekt w którym Anina zmieniać będzie po kolei wszystkie swoje kostiumy w pętli bez końca.



Zadanie na 5. Wykonaj projekt w którym kot przejdzie z pozycji przy biurku omijając łóżko do lustra, zachowując właściwy kierunek ustawienia podczas ruchu.



Zadanie na 6. Do projektu z zadania „na 5” dodaj jeszcze dialog kota „Ruszam” przy biurku i „Dotarłem” po przyjsciu do lustra oraz niech w trakcie przemieszczania się dwukrotnie zmieni kostium